



Kryteria oceny wniosków w ramach programu grantowego

Młody Obywatel na sportowo

ROK SZKOLNY 2015/2016

Kryteria formalne:

Opis kryterium	
Grupa projektowa składa się z opiekuna/ki oraz uczniów i uczennic w wieku szkolnym.	Tak / Nie
Czas realizacji projektu opisany we wniosku zawiera się w terminie od 1 kwietnia do 30 czerwca 2016 r., a jego temat jest związany z tematyką programu „Młody Obywatel na sportowo”.	Tak / Nie
Odbiorcami działania są mieszkańcy miejscowości, w której mieszkają członkowie grupy projektowej.	Tak / Nie
Wszyscy członkowie grupy projektowej są zaangażowani w realizację projektu i mają przydzielone zadania.	Tak/ Nie
Grupa projektowa zrealizowała projekt w ramach programu Młody Obywatel na sportowo, edycja 2015/2016, semestr zimowy, w ramach jednego z trzech przewidzianych dla tej edycji programu tematów: Ruch z sensem, Kronika sportowa lub Sztafeta dyskusji.	Tak/ Nie
Grupa projektowa wysłała w terminie do 17 stycznia 2016 sprawozdanie z realizacji projektu wg formularza zamieszczonego na stronie: www.ceo.org.pl/pl/mlodyobywatel oraz min. 3 zdjęcia z projektu.	Tak/ Nie

Niespełnienie któregokolwiek z kryteriów formalnych spowoduje odrzucenie projektu bez poddania go ocenie merytorycznej.

Kryteria merytoryczne:

Realizacja celów projektu – max. 15 pkt.

Opis kryterium	Liczba punktów
Projekt w pełni realizuje cele konkursu – jest działaniem wychodzącym do społeczności lokalnej*, z którą związana jest grupa projektowa. Działanie charakteryzuje się kreatywnym** podejściem do tematu sportu. Działanie realizowane jest aktywnie przez całą grupę projektową. Działanie skierowane jest do ogółu mieszkańców miejscowości.	11 - 15 punktów
Projekt nie w pełni realizuje cele konkursu – jest działaniem wychodzącym do społeczności lokalnej*, z którą związana jest grupa projektowa. Działanie realizowane jest aktywnie przez całą grupę projektową. Działanie skierowane jest do wybranej grupy mieszkańców miejscowości.	6 - 10 punktów
Projekt tylko częściowo realizuje cele konkursu. Nie wszyscy członkowie grupy projektowej mają przydzielone zadania lub podział zadań jest niejasny. Działania są skierowane tylko do społeczności szkolnej i ewentualnie rodziców.	1 - 5 punktów
Projekt nie jest działaniem związanym z celami konkursu grantowego. Uczniowie mają mały wpływ na realizację projektu.	0 punktów

Działanie projektowe odpowiada na problem/potrzeby danej społeczności lokalnej w zakresie działań związanych z jednym z trzech tematów realizowanych w programie: „Kronika sportowa”, „Ruch z sensem” lub „Sztafeta dyskusji” – max. 9 pkt.

Opis kryterium	Liczba punktów
Potrzeba lub problem, na którą odpowiada projekt, jest jasno opisana i uzasadniona. Działania projektowe wynikają bezpośrednio ze zdiagnozowanych potrzeb.	6 - 9 punktów
Potrzeba lub problem nie jest jasno zdefiniowana LUB działania	3 - 5 punktów

projektowe nie w pełni odpowiadają na zdefiniowane potrzeby.	
Potrzeba lub problem nie jest jasno zdefiniowana oraz działania projektowe nie w pełni odpowiadają na zdiagnozowane potrzeby.	1 - 2 punktów
Brak zdefiniowanych potrzeb/problemów LUB działania projektowe w całości nie wynikają ze zdiagnozowanych potrzeb.	0 punktów

Realność działań projektowych – max. 12 pkt.

Opis kryterium	Liczba punktów
Projekt jest możliwy do zrealizowania przez grupę projektową w określonym w regulaminie czasie i z przewidzianym budżetem. Harmonogram działań rozpisany przejrzysto z uwzględnieniem wszystkich działań, czasu potrzebnego do realizacji oraz osób odpowiedzialnych.	9 - 12 punktów
Projekt jest możliwy do zrealizowania przez grupę projektową w określonym w regulaminie czasie i z przewidzianym budżetem. Harmonogram nie zawiera jasno rozpisanych wszystkich działań lub/i niepełne lub nierealistyczne określenie czasu ich realizacji oraz osób odpowiedzialnych.	5 - 8 punktów
Realność realizacji projektu jest wątpliwa lub/i harmonogram/budżet jest niepełny, nie zawiera wszystkich działań koniecznych do realizacji projektu, czas przewidziany na ich realizację jest nierealistyczny. Zadania przewidziane w opisie projektu i jego harmonogramie nie odnoszą się do wszystkich kategorii budżetowych.	1 - 4 punktów
Realność realizacji projektu jest wątpliwa, harmonogram lub/i budżet projektu zawierają rażące braki.	0 punktów

Wsparcie działań przez osoby/instytucje ze społeczności lokalnej – max. 12 pkt.

Opis kryterium	Liczba punktów
Przewidziano wsparcie projektu przez więcej niż dwie osoby lub instytucje ze społeczności lokalnej. Udział sojuszników w projekcie jest jasno określony i konkretny.	9 - 12 punktów
Przewidziano wsparcie projektu przez 1-2 osoby/instytucje ze społeczności lokalnej. Udział sojuszników w projekcie jest jasno określony i konkretny. LUB Przewidziano wsparcie projektu przez więcej niż dwie osoby lub instytucje ze społeczności lokalnej. Udział sojuszników w projekcie nie jest jasno określony i rzeczywisty.	5 - 8 punktów
Uczestnicy przewidzieli udział osób lub instytucji ze społeczności lokalnej, ale bez żadnego określenia ich roli w projekcie.	1 - 4 punktów
Nie przewidziano wsparcia projektu przez sojuszników ze społeczności lokalnej.	0 punktów

Budżet projektu jest realny i wystarczający do realizacji projektu – max. 12 pkt.

Opis kryterium	Liczba punktów
Budżet projektu jest przejrzysty, koszty realne, kategorie zawarte w budżecie odnoszą się w pełni do działań przewidzianych w projekcie.	9 - 12 punktów
Budżet w większości przejrzysty, a koszty realne, niektóre kategorie wydatków nie odnoszą się do działań przewidzianych w projekcie.	5 - 8 punktów
Budżet nieprzejrzysty, większość wydatków nie odnosi się do działań projektowych lub większość kosztów została oszacowana niewłaściwie.	1 - 4 punktów
Budżet nieprzejrzysty, wydatki i proponowane koszty nie odnoszą się	0 punktów

do proponowanych w projekcie działań.	
---------------------------------------	--

Dodatkowe materiały – max. 6 pkt.

Opis kryterium	Liczba punktów
Załączono dodatkowe materiały w postaci: wizualizacji, zdjęć, rysunków. Dodatkowo załączono krótki film (do 2 minut), na którym grupa projektowa przedstawia co i dlaczego chce zrobić.	4 - 6 punktów
Załączono dodatkowe materiały w postaci: wizualizacji, zdjęć, rysunków LUB załączono krótki film (do 2 minut), na którym grupa projektowa przedstawia co i dlaczego chce zrobić.	0 - 3 punktów

Łączna maksymalna liczba punktów 66 pkt.

Minimalna liczba punktów kwalifikująca projekt do dofinansowania – 30 pkt z całości w tym: min. po 3 pkt z kategorii „Realizacja celów projektu”; „Realność działań”; „Budżet projektu”, oraz kategorii „Wsparcie działań przez osoby/instytucje ze społeczności lokalnej.

* „wychodzące do społeczności lokalnej” – chodzi o działania wychodzące poza sprawy szkolne, włączające osoby spoza szkoły (również w przygotowania) oraz takie, których odbiorcami są członkowie społeczności lokalnej (mieszkańcy danej miejscowości, regionu).

** „kreatywne podejście do tematu sportu i tradycji” – chodzi o działania związane z nieszablonowymi sposobami zbierania pieniędzy, rzeczy lub usług w ramach wydarzenia sportowego („Ruch z sensem”), ocalaniem od zapomnienia starych gier i zabaw we współpracy ze starszymi pokoleniami („Kronika sportowa”) oraz debatowaniem na tematy dotyczące oferty sportowej w całej miejscowości („Sztafeta dyskusji”).